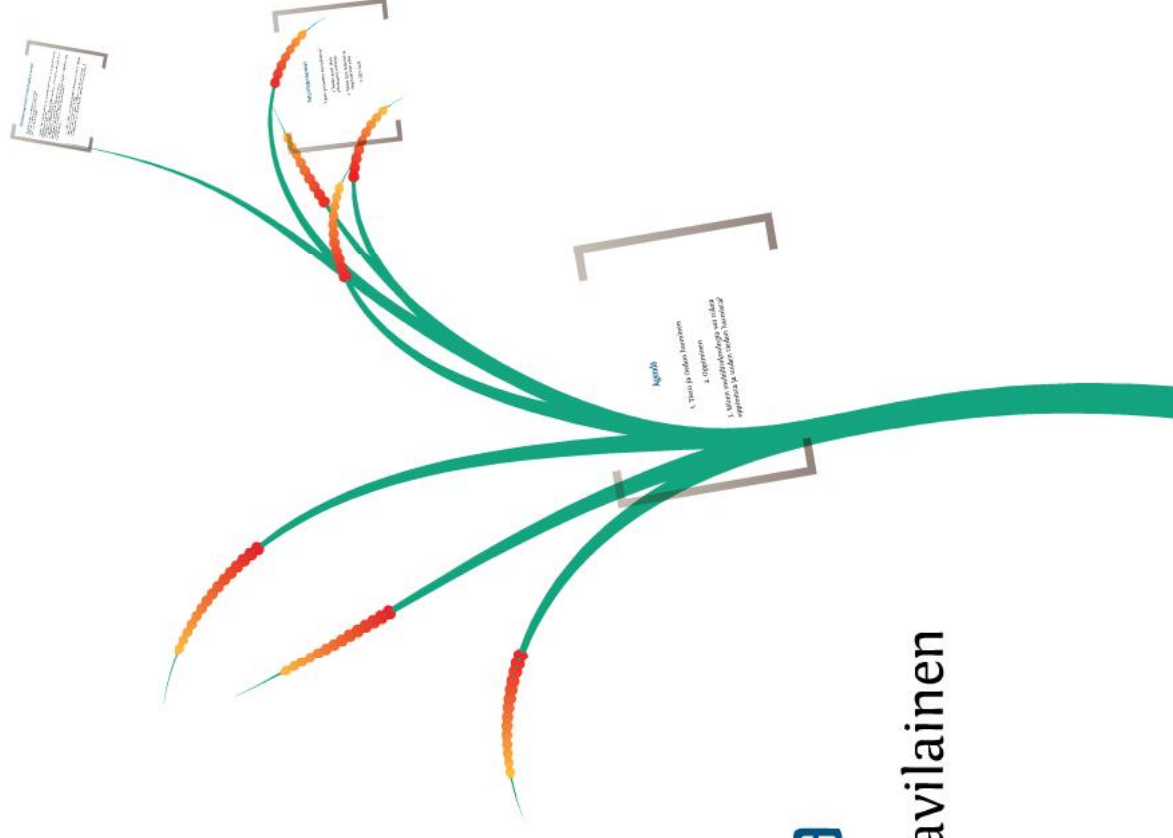


Oppiminen ja uuden tiedon luominen mobiiliteknologian avulla

DI, musiikkipedagogiopiskelija Niina Paavilainen



Agenda

1. Tieto ja tiedon luominen
2. Oppiminen
3. Miten mobiiliteknologia voi tukea oppimista ja uuden tiedon luomista?



Tieto ja tiedon luominen

”Hyvin perusteltu tosi uskomus”

1. Tiedon tasot: data, informaatio, tietämys
2. Tiedon lajit: hiljainen ja eksplisiittinen tieto
3. SECI-malli

Hiljainen ja eksplisiittinen tieto

- Hiljainen tieto on yksilöihin sitoutunutta tietoa.
- Karttuu pääasiassa kokemuksen ja kanssakäymisen kautta.
- Tulee ilmi intuition, arvoina, uskomuksina ja osaamisena.
- Keskeisin yksilön ja usein myös yrityksen tekemistä ohjaava tiedon laji.
- Käytetään myös määrämuotoisen (eksplisiittisen) tiedon luomiseen.
- Siirtäminen ja tallentaminen on vaikeaa, ellei mahdollista.

--> Eksplisiittinen tieto on tämän vastakohta.

Hiljainen tieto on sitoutunutta yksilöihin
- sitä on vaikeaa jakaa yksilöiden kesken
- ei ole mahdollista tallentaa
eksplisiittinen tieto on jo jossain muodossa
tallennettuna

- tällöin se on helppo tunnistaa
- on helppoa uudelleen käytettävää ja
jatkavissa
- voidaan suojata hiljaisesta tiedosta
helppommin
- on helpompaa hallituttaa
- voi myös olla vaikea löytää.

Hiljainen tieto on sitoutunut yksilöihin

- sitä on vaikeaa jakaa yksilöiden kesken
- se voi olla virheellistä

Eksplisiittinen tieto on jo jossain muodossa tallennettuna

- tällöin se on helppo tunnistaa
- on helposti uudelleen käytettävissä ja jaettavissa
- voidaan suojata hiljaista tietoa helpommin
- on helpommin hallittavissa
- voi myös olla vaikea löytää.

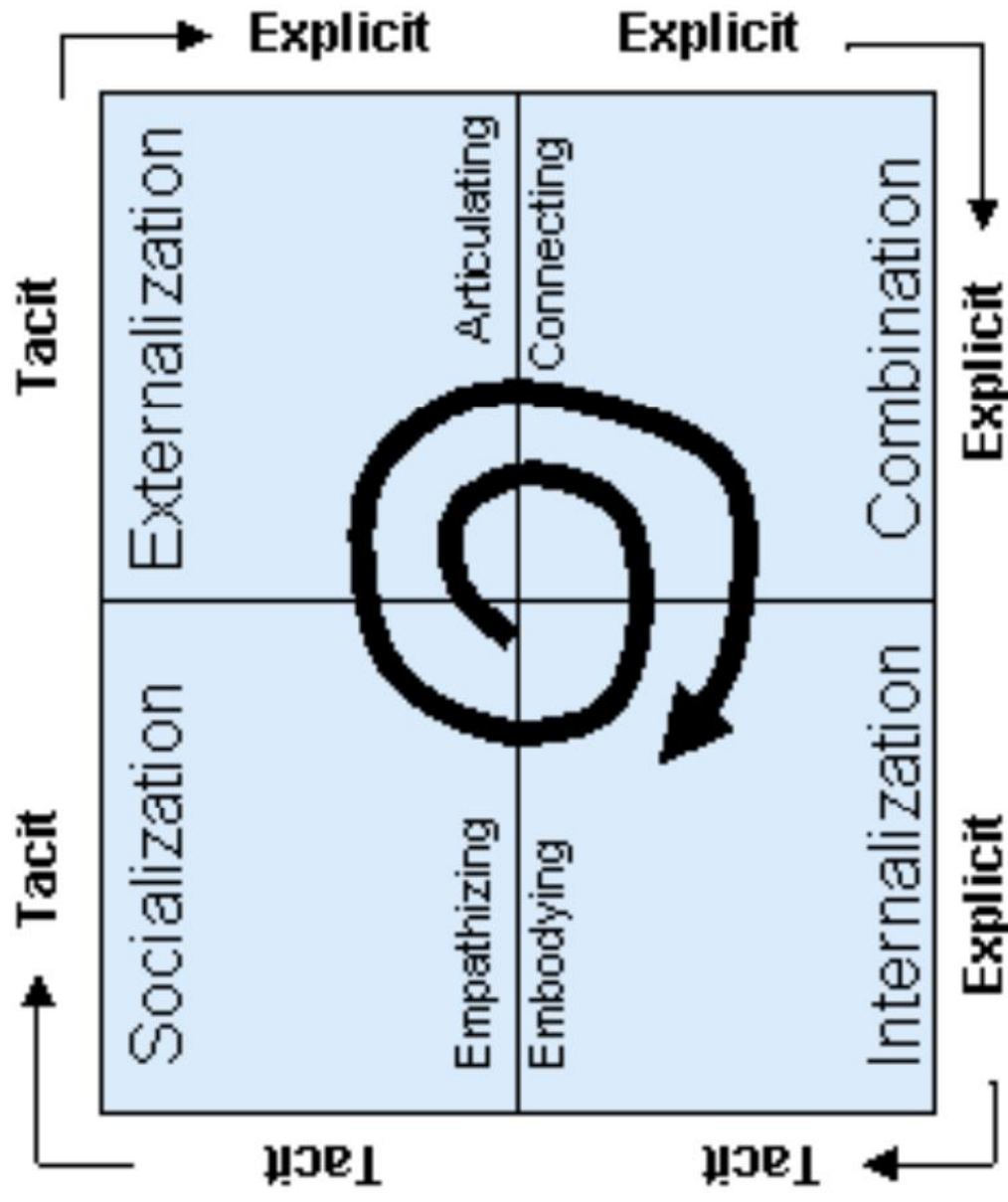


Tieto ja tiedon luominen

”Hyvin perusteltu tosi uskomus”

1. Tiedon tasot: data, informaatio, tietämys
2. Tiedon lajit: hiljainen ja eksplisiittinen tieto
3. SECI-malli

The SECI model (Nonaka and Takeuchi)



Mobiiliteknologian käytön mahdollisuudet ja haasteet

Älypuhelimien käytön edellytykset ovat tuttuja
Oppimista voi tapahtua missä ja milloin vain
Tieto on nopeasti saatavilla

Toisaalta... Yksilöt tekevät useita asioita samanaikaisesti jolloin huomiota, aikaa ja resurseja pitää jakaa eri toiminnolle
Lisäksi käyttöympäristöön liittyvät tekijät kuten ilmasto, melu, valaistus sekä verkkoyhteys voivat haitata mobiililaitteen käyttöä.
Mobiililaitteen koko verrattuna esimerkiksi tietokoneeseen
Mitä käyttäjät oikeastaan haluavat oppia? Mihin he haluavat käyttää mobiililaitetta? Mitkä toiminnallisuudet olisivat hyödyllisiä oppimisen kannalta?
Entäs käytettävyys...?

Jos sovellus on liian monimutkainen, käyttäjä ei välttämättä ymmärrä sen logiikkaa eikä tunne kontrolloivansa sen toimintaa

Vaikka sovellus olisi hyödyllinen, mobiililaitte voi olla epäsopiva sen käyttöön
Mobiililaitteeseen ja -sovelluksiin liittyviin ongelmiin suhtaudutaan vakavasti

Sitten eräs esimerkki

Mobiilisovellus, jossa voidaan huomioida jotainkin SECI-mallin vaiheet

- Sosialisatio
- Ulkoistaminen
- Yhdistäminen
- Sisäistäminen